**Primeros pasos en Python**

La idea del presente documento es dar una guía para la instalación de los programas necesarios y una ayuda para comenzar a programar los primeros scripts en Python. Esto es de suma importancia, y es la base para avanzar en el curso.

# **Instalar Anaconda**

Link: <https://www.anaconda.com/download/>

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**IMPORTANTE**: tildar Casillas de “REGIST Anaconda3 as my default Python 3.11” y “clear the package cache upon completion”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# **Instalar VsCode**

Link: <https://code.visualstudio.com/docs/?dv=win>

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* 1. Extensiones recomendadas

¿Cómo instalar extensiones en VsCode? En el lateral izquierdo seleccionar el panel “Extensions”, luego buscar la extensión recomendada en el buscador:

Una pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

* + - Excel Viewer Texto

      Descripción generada automáticamente
    - Jupyter Interfaz de usuario gráfica, Texto

      Descripción generada automáticamente
    - Jupyter notebook renderers Texto

      Descripción generada automáticamente
    - Material Icon Theme Texto

      Descripción generada automáticamente
    - Python Interfaz de usuario gráfica, Texto

      Descripción generada automáticamente
    - Python Environment Manager Texto

      Descripción generada automáticamente
    - Vscode-pdf Texto

      Descripción generada automáticamente
    - SVG Texto

      Descripción generada automáticamente

# **Abrir/crear un proyecto en VsCode**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Hacer click en “File”, luego en “Open Folder”. Por último, hay que seleccionar la carpeta que corresponda al proyecto.

# **Instalar una librería en el virtual enviroment de Anaconda**

Buscar la aplicación “Anaconda Prompt” en el buscador de Windows.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Una vez que se abra, podemos instalar mediante pip las librerías que necesitemos para el proyecto. Por ejemplo, pandas:

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

## **Comandos útiles (optativo):**

* Crear un ambiente virtual (llamado “my-proj” a modo de ejemplo) con algunas librerías útiles:

conda create -n my-proj pandas pip openpyxl plotly xlrd ipykernel

* Activar el ambiente virtual para instalar las librerías a ese ambiente

conda activate my-proj

* Desactivar el ambiente virtual

conda deactivate

* Eliminar ambiente virtual

conda env remove -n my-proj

# **Crear un jupyter notebook**

Una vez abierto el proyecto, creamos un archivo haciendo click acá:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Luego crean el archivo con cualquier nombre, pero que termine en “.ipynb” (se lo van a aprender de memoria).

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Si tienen bien instaladas las extensiones, se vería de la siguiente manera:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para decirle al jupyter qué ambiente de Python usar, hay que hacer click en “Select Kernel” y luego “Python Enviroments…”. Por último, el ambiente de anaconda que corresponda. Por ejemplo, “my-proj”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Aclaración: el ambiente que elijan sí o sí tiene que tener instalada la librería de ipykernel.

# **Crear un archivo Python**

Para crear un archivo Python, la extensión del archivo debería ser “.py”. Por ejemplo, “prueba.py”.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para que el archivo .py corra el programa con el ambiente de anaconda, debemos seleccionarlo en los ambientes de conda, usando la extensión de Python previamente instalada. Hacer click en “Set as active workspace interpreter”.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente